

第9回 海田町ペタンク大会 開催要項

- 1 主 催 海田町スポーツ推進委員協議会
- 2 後 援 海田町教育委員会
- 3 日 時 令和7年11月30日(日) 8時30分～8時50分受付 9時開会
- 4 開催場所 海田小学校グラウンド(雨天:海田小学校体育館)
- 5 種 目 ペタンク(雨天の場合は室内用ペタンク ※屋内シューズ持参)
- 6 参加対象 どなたでも ※町内外者を問わず参加可能
- 7 チーム編成
 - (1) チーム編成について
 - ・1チーム3～6名(小学生以下の参加は大人1人の付き添いが必要。)
 - ・3名未満や個人でも申し込み可能。チーム編成は当日までに主催者が行う。
 - (2) 部門の区分について
 - ・ファミリーの部(チーム内に小学生以下が一人以上いる場合)
 - ・一般の部(ファミリーの部以外の場合)
- 8 表 彰 優勝・準優勝・第3位(チーム数によって変更の可能性あり)
- 9 組み合わせ 主催者が決定する。
- 10 申し込み
 - (1) 参加費 1人 300円(事前に生涯学習課窓口又は当日受付に持参)
 - (2) 申込先 海田町スポーツ推進委員協議会事務局(海田町教育委員会生涯学習課)
 - (3) 申込方法 生涯学習課窓口, 電話, メール, FAX, 電子メール, 電子申請
 - (4) 締め切り 令和7年11月20日(木)17時
- 11 中止基準
 - (1) 当日午前7時の時点で海田町に警報が1つ以上出ている場合は中止する。ただし、高い確率で大会当日に悪天候が予想される場合は、事前に主催者が中止を決定することができる。
 - (2) (1)以外の理由で中止する場合は、午前7時の時点で主催者が決定する。
 - (3) 中止を決定した場合は、町HPへ掲載する。また、賞品は生涯学習課において抽選のうえ、当選チーム代表者へ通知する。
- 12 保 険 等
 - (1) 参加者全員, 行事参加者傷害保険に加入する。
 - (2) この大会における傷害は応急処置のみとし, その後は行事参加者傷害保険で対応する。
- 13 そ の 他
 - (1) 大会の映像・写真・記事・記録等(氏名等の個人情報)について, 新聞・テレビ・雑誌・インターネット・パンフレット等に掲載等を行う場合がある。また, その掲載権・使用权は主催者に属する。
 - (2) 主催者は, 取得した個人情報を, 申込者への連絡・問い合わせ等, 事業運営以外の目的に利用しない。また, 取得した個人情報は第三者に提供しない。
 - (3) 大会は高齢者いきいき活動ポイント(1ポイント)及びかいたチャレンジカード(2ポイント)の対象事業とする。
- 14 連 絡 先 海田町スポーツ推進委員協議会事務局(海田町教育委員会生涯学習課)
〒736-8601 安芸郡海田町南昭和町14番17号 役場3階
TEL 082-823-9217 / FAX 082-823-9256 / E-mail : syakyo@town.kaita.lg.jp

第9回 海田町ペタンク大会 大会規程

- 1 本大会は、ペタンク競技規則のオフィシャルルールに準じて競技を行います。
- 2 得点は、両チームのボールで標的から最も近いベストボールを確認して、相手チームのベストボールより標的球に近いボールが得点となります。何回も繰り返して13点先取したチームが勝ちとなります。
なお、主催者が定める一定時間内に、13点先取したチームがいない場合には、多く得点を取っていたチームを勝ちとします。
- 3 ジャンケンなどで標的球を投げる権利を決めます。
投球順は自由です。なお、連続して投球することも可能です。
- 4 標的球を投げるチームの先攻で行います。標的球はサークルから6～10mに止めます。
- 5 先攻チームの第1投球者が標的球の近くにあるボールを投球します。
- 6 手の甲を上にしてボールをつかみ、アンダーハンドスローでボールに逆回転をかけるように投球します。
投球の際はサークルを踏んだり、ボールが地面に落ちる前に足を上げたりしてはいけません。
- 7 後攻チームは先攻チームより一層近くに寄るまで何回でもボールを投球します。
- 8 次に標的球よりボールが遠くなったチームが投球する。これを繰り返し全投球した時点で、最も標的球に近いボールのチームが勝ちとなります。
- 9 一方のチームが6球投げ終わっても勝ったチームに残球があれば、更に得点を稼ぐために投球します。
これで1セット終了となります。
- 10 投球によりボールを動かしたり、標的球を動かしたりすることで得点することができます。
- 11 このセットで勝ったチームが次のセットで標的球をころがし、先攻となりゲームを進めます。
- 12 ポイントの測定は最後にボールを投げたプレーヤーもしくは同じチームのプレーヤーが行います。
- 13 得点を確認する際には、代表者1名のみとします。コート内にはみだりに入らないでください。