

第 2 回世代間交流イベント 開催要項

- 1 主催 海田町教育委員会・海田町スポーツ推進委員協議会
- 2 後援 海田町自治会連合会・海田町 PTA 連合会・青少年育成海田町民会議（予定）
- 3 日時 令和 8 年 5 月 17 日（日） 9 時開会（8 時 30 分～8 時 50 分受付）
- 4 開催場所 海田西中学校体育館
- 5 種目 モルック
- 6 対象 町内在住・在学・在勤の方(未就学児の参加は保護者の同伴が必要とする)
- 7 定員 20 チーム(80 人程度)
- 8 チーム編成
 - (1) 1 チーム 4 名程度
 - (2) 年齢問わず、男女混合
 - (3) 1 チームが 5 人以上の場合、メンバー交代はセットごとに行うこと。
- 9 注意事項
 - (1) 体育館では屋内シューズに履き替えること。
 - (2) 水分補給のため、お茶・スポーツドリンク等の飲み物を持参すること。
- 10 申し込み
 - (1) 参加費 無料（景品あり）
 - (2) 申込方法 海田町教育委員会事務局生涯学習課へ申込（窓口・電話・メール・FAX・電子申請）
 - (3) 4 人未満及び個人の申し込みも可能とする。チーム編成は事前に主催者で行う。
 - (4) 締切 5 月 6 日（水）17 時まで
※定員 20 チーム(80 人程度)に達した場合、募集を締め切る。
- 11 中止基準
 - (1) 当日午前 7 時の時点で海田町に警報が 1 つ以上出ている場合は中止する。ただし、大会当日に警報が 1 つ以上出る可能性が高い場合、事前に主催者が中止を決定することができる。
 - (2) (1)以外に地震・風水害・その他事件・事故・疫病等により中止する場合は、午前 7 時の時点までに主催者が決定する。
 - (3) 大会開催中に主催者が競技続行に支障があると判断した場合には大会を中止する。
 - (4) 中止を決定した場合は、海田西中学校正門前に中止の旨を掲示するとともに町 HP へ掲載する。また、景品は厳正なる抽選のうえ、当選チーム代表者へ発送する。
- 12 保険等
 - (1) 参加者全員、行事参加者傷害保険に加入する。
 - (2) この大会における傷害は応急処置のみとし、その後は行事参加者傷害保険で対応する。
- 13 その他
 - (1) 大会の映像・写真・記事・記録等（氏名等の個人情報）について、新聞・テレビ・雑誌・インターネット・パンフレット等に掲載等を行う場合がある。また、その掲載権・使用权は主催者に属する。
 - (2) 主催者は、取得した個人情報を、申込者への連絡・問い合わせ等、事業運営以外の目的に利用しない。また、取得した個人情報は第三者に提供しない。
- 14 連絡先 海田町教育委員会事務局 生涯学習課
〒736-8601 安芸郡海田町南昭和町 14 番 17 号 海田町役場 3 階
TEL : 082-823-9217 / FAX : 082-823-9256 / E-mail : syakyo@town.kaita.lg.jp

大会規程

- 1 本大会は、日本モルック協会のモルック公式ルールガイドブック VER2.0 に準じて競技を行います。
- 2 モルック棒^{※1}はコートに設置されているものを使用してください。
- 3 制限時間は1試合当たり20分、時間計測は各コートで行ってください。
- 4 1試合につき、50点先取のゲームを2セットとし、1セット中に投げる回数は1チームにつき12投までとします。制限時間または12投制限によりセット途中で終了した場合、そのターンの後攻まで投てきし、得点の多いチームがそのセットの勝者となります。
- 5 先攻、後攻はじゃんけんの勝者が決めてください。2セット目は逆順で行ってください。
- 6 投てき順に①～④の名札を着用し、その順番に投てきしてください。
- 7 1セット中にメンバーや投てき順を変えることはできません。メンバーや投てき順を変更する場合は、セットごとに行ってください。
- 8 投てき者は、モルック棒がモルッカーリ^{※2}に置かれるか手渡されてから45秒以内に投げてください。
- 9 投てき時にモルッカーリを踏み越えたり、ラインからはみ出たりした場合、投てきミス(0点)になります。
- 10 コート外に出たスキットル^{※3}は、止まった位置から平行に、コートラインからモルック棒1個分内側に戻してください。

諸注意

- 1 熱中症予防のため、飲み物を各自で持参してください。適宜水分補給をしていただいても構いません。
- 2 気分が悪くなった時やケガをした時には、近くのスタッフまで声をかけてください。

※1 投てき用の棒

※2 投てきする場所を示す目印

※3 モルック棒を投てきして倒す木製のピン