

第 10 回 海田町ペタンク大会 開催要項

- | | |
|----------|--|
| 1 主 催 | 海田町スポーツ推進委員協議会 |
| 2 後 援 | 海田町教育委員会 |
| 3 日 時 | 令和 8 年 10 月 18 日（日） 9 時開会（8 時 30 分～8 時 50 分受付） |
| 4 開催場所 | 海田西中学校グラウンド（雨天：海田西中学校体育館） |
| 5 種 目 | ペタンク（雨天の場合は室内用ペタンク ※屋内シューズ持参） |
| 6 参加対象 | どなたでも ※町内外者を問わず参加可能 |
| 7 チーム編成 | (1) チーム編成について <ul style="list-style-type: none">・ 1 チーム 3～6 名（小学生以下のみの場合は大人 1 人の付き添いが必要）・ 3 名未満や個人でも申し込み可能。チーム編成は当日までに主催者が行う。 (2) 部門の区分について <ul style="list-style-type: none">・ ファミリーの部（チーム内に小学生以下が 1 人以上いる場合）・ 一般の部（ファミリーの部以外の場合） |
| 8 注意事項 | (1) 駐車場は限りがあるため、できるだけ自転車、徒歩で来ること。
(2) 水分補給のため、飲み物を持参すること。 |
| 9 申し込み | (1) 参加費 1 人 300 円（事前に生涯学習課窓口又は当日受付に持参）
(2) 申込先 海田町スポーツ推進委員協議会事務局（海田町教育委員会生涯学習課）
(3) 申込方法 生涯学習課窓口、電話、メール、FAX、電子申請
(4) 締め切り 令和 8 年 10 月 9 日（金）17 時 00 分 |
| 10 中止基準 | (1) 当日午前 7 時の時点で海田町に警報が 1 つ以上出ている場合は中止する。ただし、大会当日に警報が 1 つ以上出る可能性が高い場合、事前に主催者が中止を決定することができる。
(2) (1)以外の理由で中止する場合は、午前 7 時の時点で主催者が決定する。
(3) 大会開催中に主催者が競技続行に支障があると判断した場合には大会を中止する。
(4) 中止を決定した場合は、海田西中学校正門前に中止の旨を掲示するとともに町 HP へ掲載する。また、景品は厳正なる抽選のうえ、当選チーム代表者へ送付する。 |
| 11 保 険 等 | (1) 参加者全員、行事参加者傷害保険に加入する。
(2) この大会における傷害は応急処置のみとし、その後は行事参加者傷害保険で対応する。 |
| 12 そ の 他 | (1) 大会の映像・写真・記事・記録等（氏名等の個人情報）について、新聞・テレビ・雑誌・インターネット・パンフレット等に掲載等を行う場合がある。また、その掲載権・使用权は主催者に属する。
(2) 主催者は、取得した個人情報を、申込者への連絡・問い合わせ等、事業運営以外の目的に利用しない。また、取得した個人情報は第三者に提供しない。
(3) 大会は高齢者いきいき活動ポイント（1 ポイント）及びかいたチャレンジカード（2 ポイント）の対象事業とする。 |
| 13 連 絡 先 | 海田町スポーツ推進委員協議会事務局（海田町教育委員会生涯学習課）
〒736-8601 安芸郡海田町南昭和町 14 番 17 号 役場 3 階
TEL 082-823-9217 / FAX 082-823-9256 / E-mail : syakyo@town.kaita.lg.jp |

第10回 海田町ペタンク大会 大会規程

- 1 本大会は、日本ペタンク・プール連盟のペタンク競技規則に準じて競技を行います。
- 2 得点は、両チームのボールで標的から最も近いベストボールを確認して、相手チームのベストボールより標的球に近いボールが得点となります。何回も繰り返して13点先取したチームが勝ちとなります。
なお、主催者が定める一定時間内に、13点先取したチームがいない場合には、多く得点を取っていたチームを勝ちとします。
- 3 ジャンケンで標的球を投げる権利を決めます。
投球順は自由です。なお、連続して投球することも可能です。
- 4 標的球を投げるチームの先攻で行います。標的球はサークルから6～10mに止めます。
- 5 手の甲を上にしてボールをつかみ、アンダーハンドスローでボールに逆回転をかけるように投球します。
投球の際はサークルを踏んだり、ボールが地面に落ちる前に足を上げたりしてはいけません。
- 6 後攻チームは先攻チームの標的球に一番近いボールよりも近くに寄るまで投球します。
- 7 次に標的球よりボールが遠くなったチームが投球します。これを繰り返し、全投球した時点で最も標的球に近いボールのチームがそのセットの勝者となります。
- 8 一方のチームが6球投げ終わっても勝ったチームに残球があれば、更に得点を稼ぐために投球します。これで1セット終了となります。
- 9 投球によりボールを動かしたり、標的球を動かしたりすることで得点することができます。
- 10 このセットで勝ったチームが次のセットで標的球をころがし、先攻となりゲームを進めます。
- 11 ポイントの測定は最後にボールを投げたプレーヤーもしくは同じチームのプレーヤーが行います。
- 12 得点を確認する際には、代表者1名のみとします。コート内にはみだりに入らないでください。